



VORNAME: .....

NAME: .....

Kandidatennummer: .....

## Berufskennnisse BK 3

Visualisierung

Pos. 3	Visualisierung	schriftlich	45 Min.	-
--------	----------------	-------------	---------	---

Bei der „Visualisierungs“ Prüfung werden neben Wissen vor allem auch ihre Zeichnerischen-, Darstellungs-, Fähigkeiten abgefragt.

Für die Lösung der vorliegenden 4 Aufgaben/Fragen stehen Ihnen 45 Minuten zur Verfügung.

Wir wünschen Ihnen gutes Gelingen.

Ermittlung der Noten

Sie können in BK 3, maximal **48** Punkte erreichen. Für die Note 6 benötigen Sie **43** Punkte.

Die Note wird wie folgt errechnet:

E = erzielte Punktzahl  
A = max. Punktzahl =

$$\frac{E \times 5}{A} + 1 = \text{Note}$$

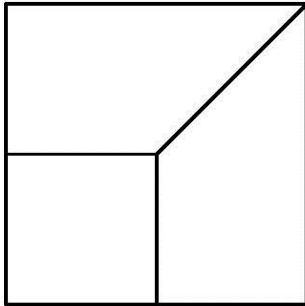
Beispiel:  $\frac{36 \times 5}{43} + 1 = 5.18$

..... x 5	
Prüfung: _____	+ 1 =
.....	

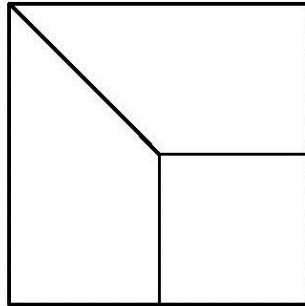
		Note BK 3
Erreichte Punktzahl	„Visualisierung“ .....	Note BK 3 .....
Visum der Experten / der Expertin  .....		
Übertragen in Notenblatt Datum/Visum .....		

1.	<b>SKIZZE</b> a) Skizzieren Sie den dargestellten Körper räumlich auf. (Blickrichtung für Skizze siehe Grundriss) <b>ABWICKLUNG</b> b) Zeichnen Sie die Abwicklung des dargestellten Körpers.	<b>12</b>
----	--	-----------

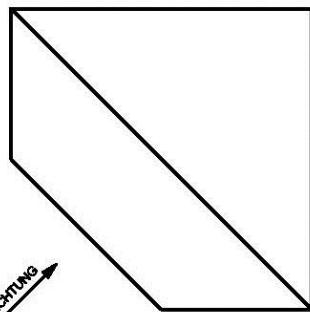
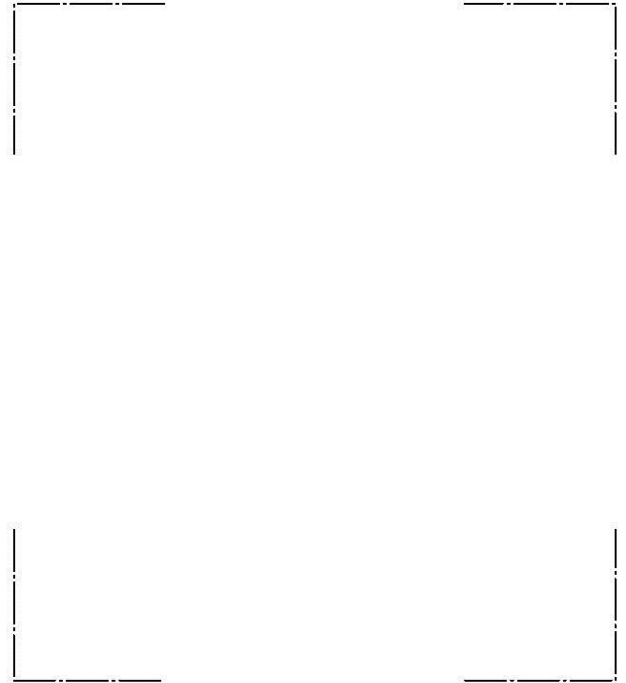
**AUFRISS**



**SEITENRISS**



**SKIZZE**

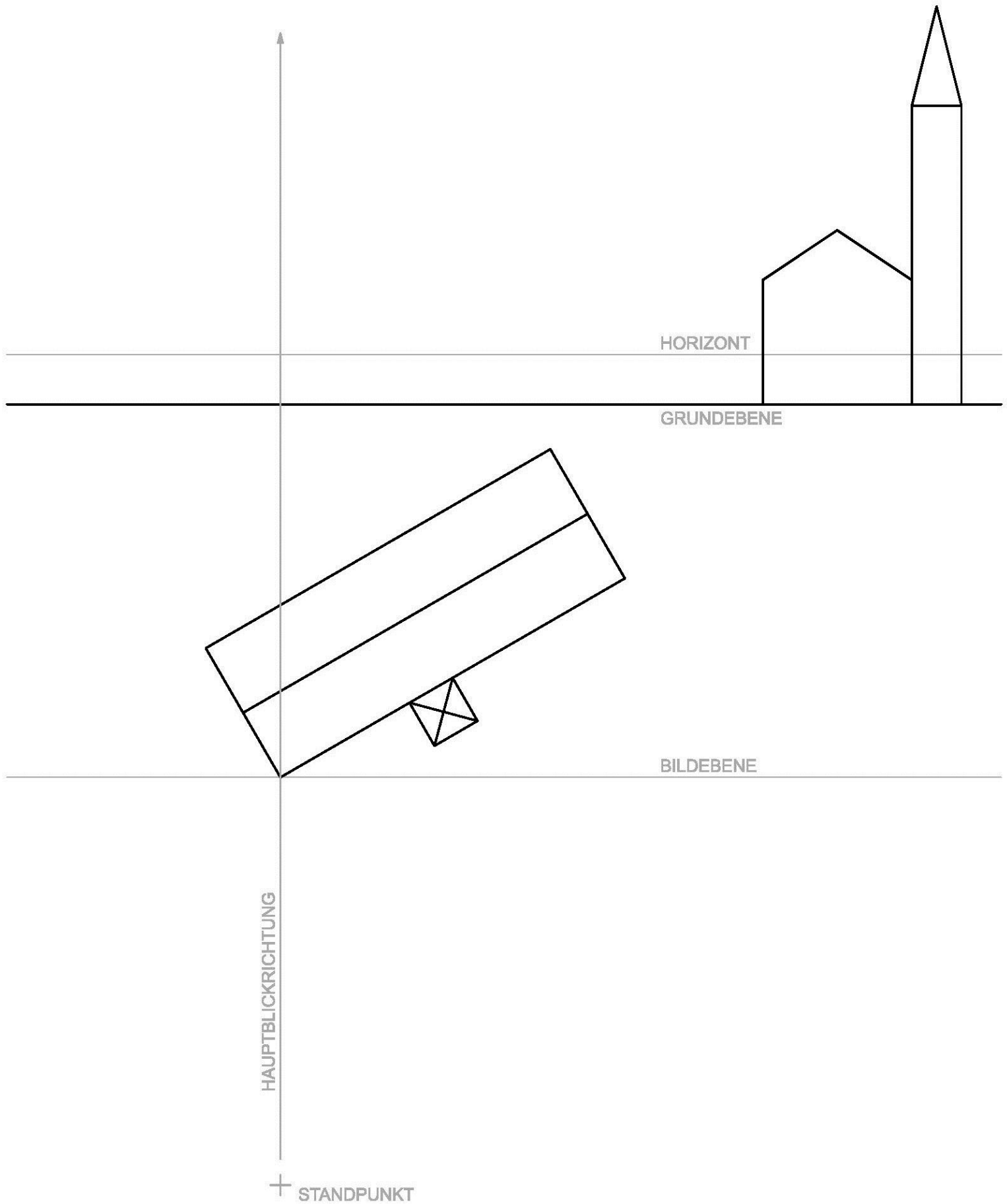


**GRUNDRISS**

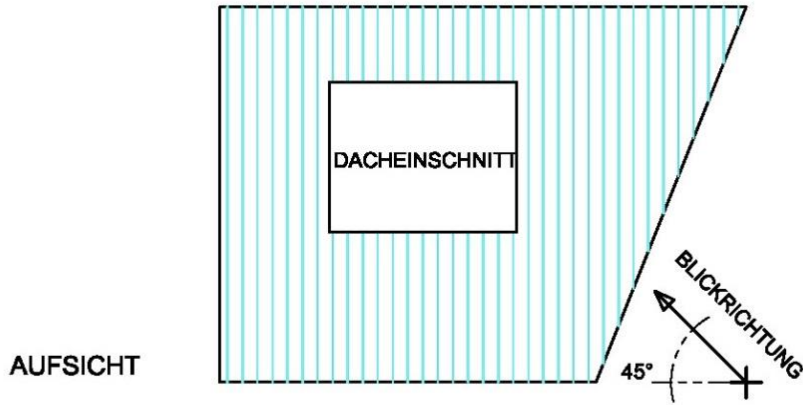
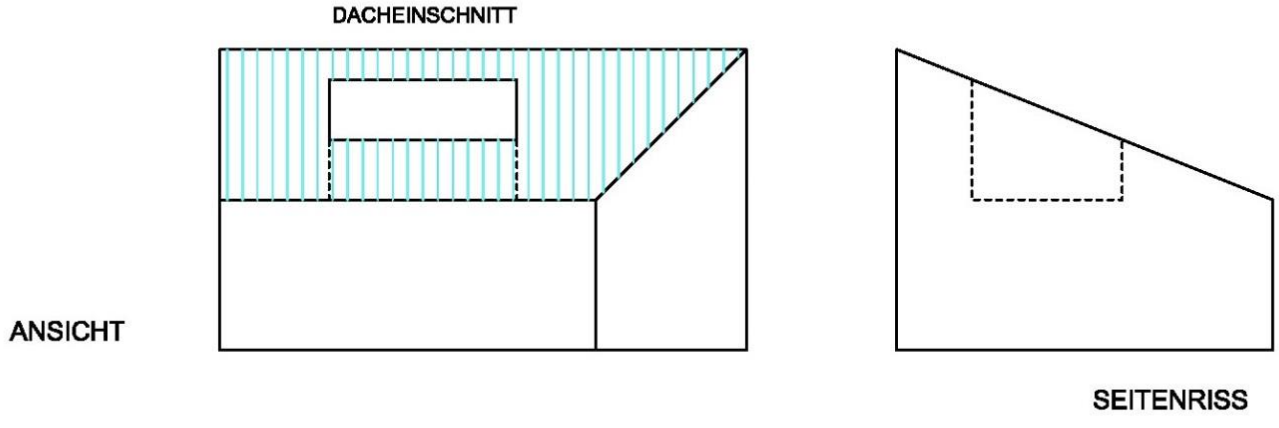
**ABWICKLUNG**

2. Zeichnen Sie die Zweifluchtpunkt-Perspektive der dargestellten Kirche.

12



3.	<b>Drei-Tafelprojektion-Körper mit Dacheinschnitt.</b> Zeichnen Sie gemäss Aufsicht, Ansicht und Seitenriss eine Isometrie. 30°/30° 1:1:1 (Blickrichtung 45° gemäss Skizze unten).	12
----	--	----



ISOMETRIE \_\_\_\_\_

4.	<b>Zeichnen Sie den Schatten (Eigen- und Schlagschatten), den das Punktlicht auf die Treppenanlage wirft.</b>	<b>12</b>
----	---	-----------

